

Международный семинар «Дискретная математика-2010»

О марковских случайных ПОЛЯХ

Петюшко А.А., Москва

Содержание

- Введение
 - MRF
 - HMRF
- Результаты
 - Связь между MRF и MC
 - Связь между HMRF и HMM
- Распределение Гиббса и теорема Хаммерсли-Клиффорда

Введение. MRF

A – конечный алфавит, $|A| < \infty$

S – множество индексов, $S = \{1, 2, \dots, N\}$

X – многомерная дискретная случайная величина, $X = \{X_i | i \in S\}$

Множество индексов **S** задает точки на плоскости \Rightarrow **X** – случайное поле (Random Field, RF).

Рассмотрим случайное поле **X** над **A**, $\forall i \in S x_i \in A$

Конфигурация - совместное событие $(X_1 = x_1, \dots, X_N = x_N)$, или $X = x$

Множество всех конфигураций $\chi = A^N$

Система соседства – множество шаблонов соседства.

Шаблон соседства элемента **i** – множество $\partial i \in 2^S$

$$\begin{cases} i \notin \partial i, \\ i \in \partial j \Leftrightarrow j \in \partial i. \end{cases}$$

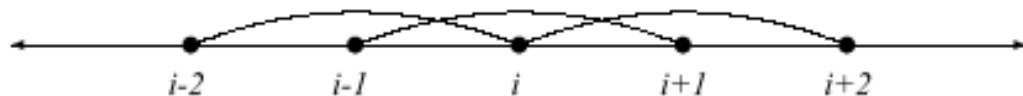
Случайное поле **X** в соответствии с системой соседства - **марковское случайное поле (Markov Random Field, MRF)** тогда и только тогда, когда для всех **i**

$$\begin{cases} P(X = x) > 0 \quad \forall x \in \chi, \\ P(X_i = x_i | X_j = x_j, j \in S \setminus \{i\}) = P(X_i = x_i | X_j = x_j, j \in \partial i) \end{cases}$$

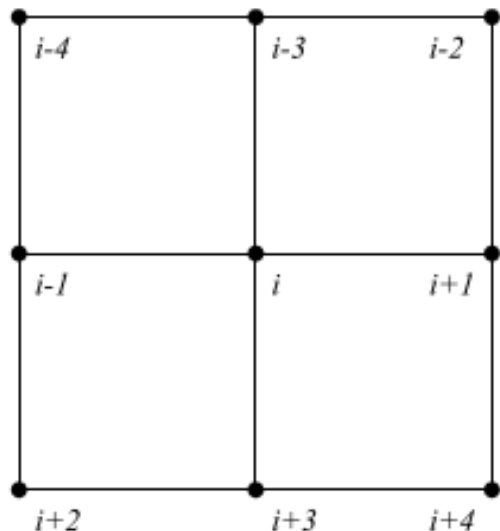
Введение. Примеры



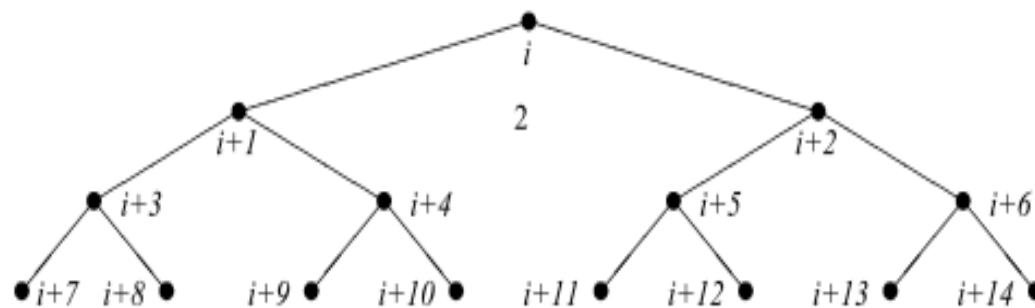
$$P(X_i | X_{i-1}, X_{i+1})$$



$$P(X_i | X_{i-2}, X_{i+2})$$



$$P(X_i | X_{i-3}, X_{i-1}, X_{i+1}, X_{i+3})$$



$$P(X_{i+1} | X_i, X_{i+3}, X_{i+4})$$

Введение. HMRF

Скрытое марковское случайное поле (Hidden Markov Random Field, HMRF) – это пара случайных полей (X, Y) , т.ч. выполняются следующие условия:

1. X - так называемое "скрытое" (*ненаблюдаемое*) марковское поле со значениями в A над S .
2. Y - *наблюдаемое* (вовсе не обязательно марковское!) случайное поле со значениями в B над S . Важно, что $\forall i \in S, \forall d \in A$ известны условные распределения $P(Y_i | X_i = d)$
3. Для любой конфигурации $x \in \chi$ случайные величины Y_i условно независимы, т.е.

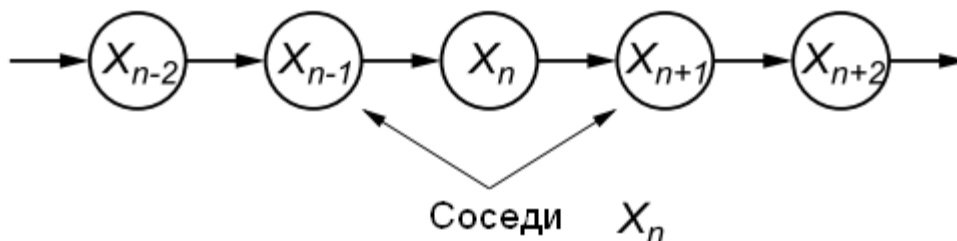
$$P(Y | X = x) = \prod_{i \in S} P(Y_i | X_i = x_i).$$

Обычно практической целью является восстановление скрытой конфигурации (шумоочистка, например), т.е. нахождение $\underset{x}{\operatorname{argmax}} P(X = x | Y = y)$

Результаты. Связь MRF и MC

Марковская цепь (Markov Chain, MC) – это *случайный процесс*, в то время как **марковское случайное поле** – *многомерная случайная величина*. Поэтому сравнение «напрямую» этих объектов **некорректно**. Будем проводить сопоставление *опосредованно*.

Рассмотрим марковскую цепь, функционирующую в дискретном времени (т.е. мы побывали в состояниях $x_0, x_1, \dots, x_n, \dots$).



Построим многомерную случайную величину $X = \{X_i, i = \overline{0..n}\}$ по марковской цепи следующим образом: $\mathbf{P}(X_i = x_i)$ – это вероятность того, что в момент времени i мы находились в состоянии x_i . Назовем \mathbf{X} – *порожденной* случайной величиной.

Теорема.

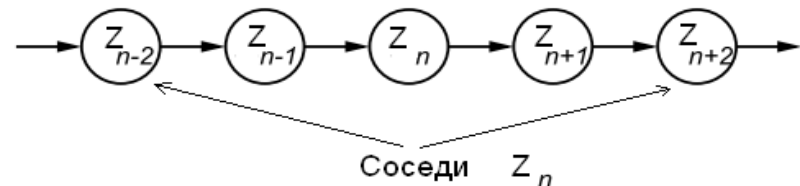
1. Любая порожденная с.в. – марковское случайное поле линейной структуры.
2. Любое марковское случайное поле линейной структуры – порожденная с.в.

Результаты. Связь HMRF и HMM

Ситуация аналогична сопоставлению MRF и MC. Рассмотрим **скрытую марковскую модель (Hidden Markov Model, HMM)**, функционирующую в дискретном времени. Пусть при некотором ее функционировании при проходе через состояния x_0, x_1, \dots, x_n , на выходе были буквы y_0, y_1, \dots, y_n соответственно. Построим многомерную случайную величину

$$Z = (Z_1, Z_2, \dots, Z_{2n+2}) = (X_0, Y_0, X_1, Y_1, \dots, X_n, Y_n)$$

причем $\mathbf{P}(X_i = x_i | X_{i-1} = x_{i-1})$ - это вероятности переходов, а $\mathbf{P}(Y_i = y_i | X_i = x_i)$ - это вероятности выдачи букв.



Назовем такую многомерную случайную величину *скрытой порожденной* случайной величиной.

Теорема.

1. Любая скрытая порожденная с.в. - скрытое марковское случайное поле линейной структуры.
2. Любое скрытое марковское случайное поле с линейной структурой - скрытая порожденная с. в.

Распределение Гиббса и теорема Хаммерсли-Клиффорда

Клика c – множество элементов из \mathbf{S} , т.ч. $\forall s, r \in c \Rightarrow r \in \partial s$. Минимальная клика – одноэлементное множество.

Пусть x_c - набор значений X_i где $i \in c$. Потенциальная функция $V_c(x_c)$ - любая функция от x_c (например, \log).

Распределение Гиббса – дискретное распределение при

$$\mathbf{P}(X = x) = \frac{1}{Z} \exp \left(- \sum_{c \in \mathbf{C}} V_c(x_c) \right)$$

где \mathbf{C} – множество всех клик, а Z – нормирующая константа, т.ч.

$$Z = \sum_{x \in \mathcal{X}} \exp \left(- \sum_{c \in \mathbf{C}} V_c(x_c) \right)$$

Теорема (Hammersley-Clifford, 1971). \mathbf{X} – марковское случайное поле $\Leftrightarrow \mathbf{P}(X = x)$ - распределение Гиббса.